

COMPTE RENDU DE RÉUNION DU 24 02 2026

Présents : Mélissa, Sylvie, Virginie, Danielle, Fanny

Excusés : Loïc, Aleth, Luc

Ordre du jour : organisation du prêt de jeux de la ludothèque via le café associatif

Présentation par Virginie des fonctionnalités de base du logiciel Myludo utilisé par les membres de la ludothèque pour répertorier les jeux

Discussion collective autour des modalités d'emprunt :

Décision

Jours d'emprunt	Les jours d'ouverture du café/de la ressourcerie
Temps d'emprunt	3 semaines
Informations sur l'emprunteur	Nom et mail de l'emprunteur (+ /- n°tel) à renseigner sur myludo ainsi que la date de retour prévue Emprunteur doit être adhérent à La Tresse
Prix pour l'emprunt et conditions d'emprunt	Emprunt nominatif et individuel (que ce soit un adulte ou un enfant) à valider sur my ludo Prix 5 euros pour 1 jeu/ personne Pénalités en cas de retard pour le retour du jeu (1 euro par jour de retard + autant de temps de pénalité d'emprunt que de jour de retard)
Retour des jeux	Retour des jeux les jours d'ouverture du café/ de la ressourcerie avec vérification par un bénévole de l'état et de la complétude du jeu Tout jeu non vérifié immédiatement devra faire l'objet d'une vérification dans les plus brefs délais avant de pouvoir être de nouveau emprunté Nous envisagerons ultérieurement la mise en place d'un « dépose-minute » Si pièces manquantes et/ou jeu abîmé : possibilité de demander le remplacement du jeu (si phénomène récurrent pour l'emprunteur)

Nécessité d'écrire une charte pour l'utilisation et l'emprunt de jeu de la ludothèque.

Cette charte renseignera sur les modalités d'emprunt/ de retour.

Afin d'éviter tout désagrément, la mise en circulation d'un jeu sera conditionnée par la vérification de l'état du jeu et sa complétude après chaque retour ; soit au moment de remise par l'emprunteur

soit ultérieurement, mais dans les plus brefs délais en cas d'affluence au moment du retour (ou autre cas empêchant la vérification).

Comment utiliser MyLudo ?

- Se connecter à Myludo (adresse Gmail+ mot de passe voir Virginie)
- Aller dans « **Collection** »
- Afficher les jeux par **titres**/ date/ prix/ volume....
- Un jeu coché en rouge signifie qu'il appartient à une liste
- Un jeu coché en vert signifie qu'il est dans la collection
- En se positionnant sur le jeu une croix apparaît en haut à droite
- Se positionner sur le + pour voir apparaître les pictogrammes des options possibles :
 - le bleu (dé avec +) sert à enregistrer une partie
 - le rouge (listing avec coche) sert à indiquer que le jeu est inscrit sur une liste
 - le violet (« valise avec +) sert à indiquer le statut et enregistrer le prêt du jeu
 - le vert (étagère avec un crayon) sert à donner des précisions sur la date et le mode d'acquisition, la zone de stockage, préciser des infos/commentaires
 - le rouge (étagère avec X) sert à retirer le jeu de la collection