

Fiche de traitement d'un jeu entrant en ludothèque

Informations générales

- Nom du jeu :
- Éditeur :
- Auteur(s) :
- Illustrateur(s) :
- Année d'édition :
- Code-barres ou numéro d'inventaire attribué :
- Date d'entrée :
- Don / Achat / Autre (préciser) :
- Prix d'achat (si pertinent) :

Informations sur le contenu

- Nombre de joueurs :
- Âge recommandé :
- Durée moyenne d'une partie :
- Langue du jeu / des règles :
- Langue des composants (si différente) :

Vérification du contenu

- Liste du matériel (copiée ou créée) :
(✓ à cocher pour chaque élément lors de l'inventaire)

Exemple :

- ☐ 1 plateau de jeu
 - ☐ 5 pions personnages
 - ☐ 32 cartes action
 - ☐ 1 sablier
 - ☐ Règle du jeu
- État général du matériel à l'arrivée :
(Très bon / Bon / Moyen / Mauvais)
Détails :
- État de la boîte :
 - ☐ Bonne
 - ☐ À renforcer
 - ☐ Cassée à remplacerDétails :

Règle du jeu

- **Règle fournie** : ☐ Oui ☐ Non
Si non, règle retrouvée : ☐ Imprimée ☐ Lien web
- Lien ou source de la règle en ligne (si pertinent) :

Photographies

- ☐ Photo de la boîte (face avant)
- ☐ Photo du contenu rangé
- ☐ Photo du matériel étalé
(pour faciliter les remises en ordre et les vérifications ultérieures)

Codification interne

- **Catégorie (type de jeu)** :
(ex. : jeu de stratégie, jeu d'ambiance, jeu pour enfants...)
- **Code couleur / zone de rangement (si existant)** :
- **Étiquetage effectué** : ☐ Oui ☐ Non
(Nom du jeu + code inventaire sur la boîte si nécessaire, éventuellement sur les sachets internes)

Prêt

- **Jeu prêté en l'état ?** ☐ Oui ☐ Non
- **Instructions particulières à donner à l'emprunteur ?**
(ex. : fragile, petit matériel à surveiller, temps d'explication long, etc.)

Commentaires ou remarques :

(Exemple : jeu incomplet mais jouable / jeu à surveiller car fragile / extension incluse...)